

NORMATIVA DE FÚTBOL SALA

NORMAS DE PARTICIPACIÓN

- CATEGORÍAS: COMPETICIÓN MIXTA (+ 21 años y - 21 años);
ADAPTADA MIXTA (+21 Y -21 años)
HABILIDADES MIXTA
- Todos los deportistas, delegados y entrenadores que asistan a la competición deben de estar dados de alta en la Plataforma.
- Se pueden inscribir en cada equipo todos los deportistas que se deseen, **únicamente a efectos del seguro deportivo**, pudiendo desplazar a las competiciones un máximo de OCHO (8) jugadores, más UN (1) entrenador/a y UN (1) delegado/a.
- En un equipo de +21 se podrá incluir 1 jugador -21, pero de 18 a 21 años cumplidos en la temporada en curso.

REGLAMENTO DE FÚTBOL SALA

- Los partidos se regirán por el Reglamento Técnico de la Federación Extremeña de Fútbol.
- Los partidos de 1ª y 2ª división serán de 30 minutos cada tiempo con un descanso de 10 minutos.
- El equipo que juegue en casa deberá solicitar pabellón y equipo arbitral, debiendo comunicar al equipo contrario hora y lugar de celebración, con al menos SIETE días de antelación.
- De existir modificación en la fecha y/o hora, de mutuo acuerdo ambos equipos, El equipo que juegue en casa deberá notificarlo a la FEXDDI, al Colegio de árbitros y a la instalación deportiva solicitada al menos con 48 horas de antelación
- Deberá de haber mínimo 3 equipos en la categoría en caso contrario se anulará la competición.

REGIMEN DISCIPLINARIO:

- Si un equipo no se presenta a un partido se le dará perdido por 3-0.
- Si un equipo no se presenta a dos partidos se le eliminará de la competición y se le sancionará con 20 € de la fianza, no permitiéndosele participar en la siguiente temporada en este deporte.
 - Si la federación aprecia una gran diferencia en el juego de algún equipo, podrá subir directamente ese equipo a la categoría superior.

ASCENSOS Y DESCENSOS

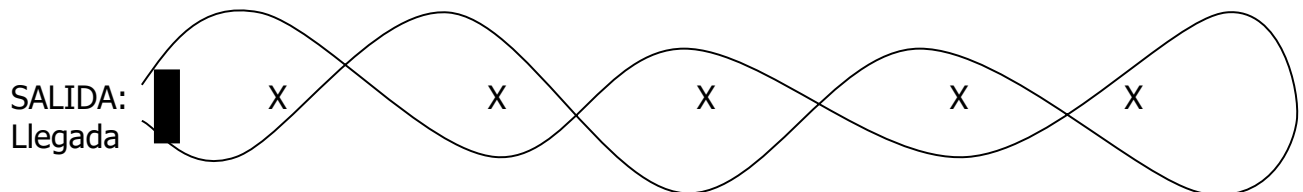
Al final de la temporada, ascenderán a superior categoría los dos equipos que jueguen la final de cada categoría y descenderá el último clasificado de cada categoría.

REGLAMENTO DE HABILIDADES DE FUTBOL SALA

1ª **CONDUCCIÓN DE BALON:** Deberán, todos los jugadores en el equipo, realizar un slalom con el balón llevando con el pie y sorteando obstáculos. Se tomarán el tiempo desde la salida hasta la llegada, siendo el tiempo del equipo la suma del logrado por todos sus componentes. Si se saltara cualquier obstáculo deberá volver hacia el último que pasara correctamente.

El equipo vencedor será el que menos tiempo consiga.

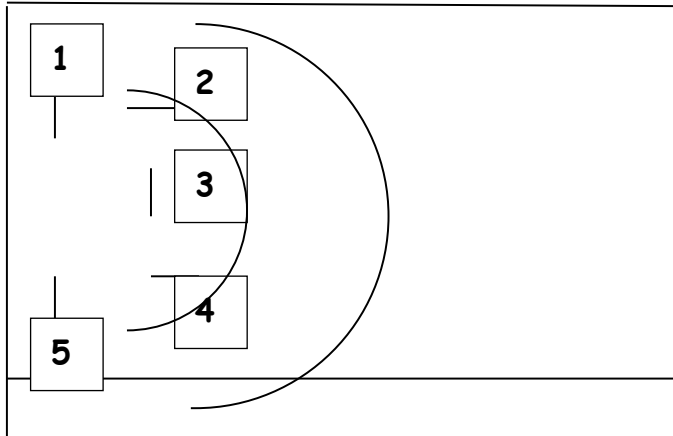
La puntuación será: Primer clasificado: El número total de equipos más uno
Segundo clasificado: El número total de equipos menos uno
Tercer clasificado: El número total de equipos menos dos
y así sucesivamente hasta el último clasificado que tendrá un punto



2ª **HABILIDAD TIRO A PUERTA:** Todos los jugadores del equipo lanzaran CINCO (5) tiros a portería desde distintas posiciones, (especificada en el dibujo), contabilizándose el total de goles conseguidos por el equipo. En el centro de la portería se colocará un obstáculo (silla, etc.) Se sumarán los goles conseguidos por cada jugador para contabilizar el total del equipo. Si se saltara algún puesto de lanzamiento deberá volver hacia el último que hiciera correctamente.

Resultará vencedor el equipo que mayor número de goles consiga. En caso de empate será ganador el que más goles haya metido desde la posición 1, la 5, la 2, la 4 y la 3.

La puntuación será: Primer clasificado: El número total de equipos más uno
Segundo clasificado: El número total de equipos menos uno
Tercer clasificado: El número total de equipos menos dos
y así sucesivamente hasta el último clasificado que tendrá un punto



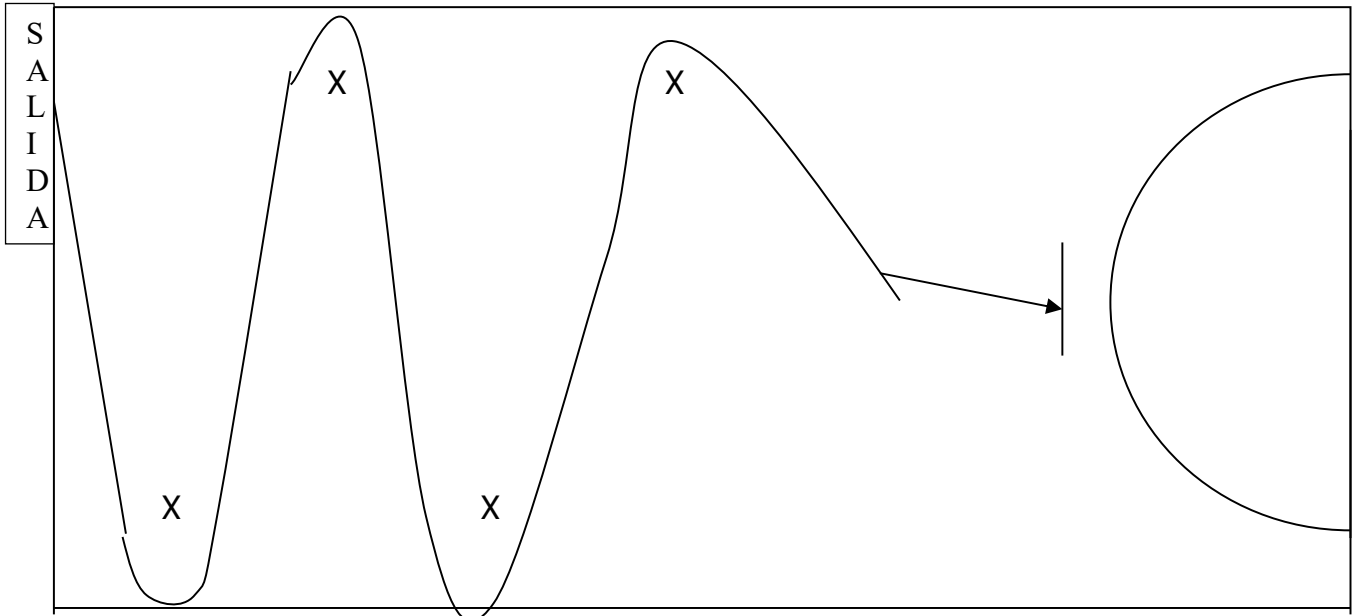
3ª **HABILIDAD CONDUCCIÓN-TIRO A PUERTA:** Es una mezcla de las dos anteriores, cada equipo elegirá a sus dos mejores jugadores, para realizar el recorrido.

Desde el centro del campo correrá llevando el balón con el pie el balón sorteando unos obstáculos hasta el punto de penalti, desde donde lanzará a puerta. En la portería se colocará un obstáculo.

Se sumará el tiempo total (desde que inicia la carrera hasta que el balón entre en portería o traspase la línea de fuera del campo) de los dos jugadores. Se le descontará TRES segundos por gol conseguido. Si se saltara algún obstáculo, se deberá volver al último pasado correctamente

Resultará vencedor el equipo que con menos tiempo consiga.

La puntuación será: Primer clasificado: El número total de equipos más uno
Segundo clasificado: El número total de equipos menos uno
Tercer clasificado: El número total de equipos menos dos
y así sucesivamente hasta el último clasificado que tendrá de un punto.



4.- **PARTIDILLO DE 2 TIEMPOS 5 MINUTOS.** Deberán jugar todos componentes del equipo en cada tiempo, caso de No hacerlo perderá el partido por 3-0. Sistema de eliminatorias a un solo partido con lanzamiento de TRES penaltis al finalizar todos los encuentros. En caso de empate a goles en el partido, se proclamará vencedor el ganador de los lanzamientos de penaltis, siendo el tanteo final **la suma** de los goles conseguidos entre el partido y los penaltis. Los equipos campeones de su grupo se enfrentarán entre ellos para dilucidar los puestos primero al tercero, por el mismo sistema anterior. Para dilucidar los cuartos, quintos etc. puestos se tendrá en cuenta el **COEFICIENTE** de GOLES a favor y en contra. La puntuación será como en los ejercicios anteriores.

SE PROCLAMARÁ EQUIPO CAMPEÓN DE HABILIDAD EL QUE MÁS PUNTOS CONSIGA DE LA SUMA DE LAS CUATRO PRUEBAS. CASO DE EMPATE A PUNTOS, SERA EQUIPO VENCEDOR EL QUE MAS PRIMEROS, MAS SEGUNDOS, ETC., PUESTOS CONSIGUIERA EN LAS DIFERENTES PRUEBAS.