

## **NORMATIVA DE BALONTIRO**

### **NORMAS DE PARTICIPACIÓN**

- CATEGORÍAS: Participación masculina y femenina (+21, -21)
- Cada equipo de la misma categoría se nombrará con el nombre de la Entidad y A, B, C, etc., tantos como sea necesario. En caso de no estar correcta, se devolverá la inscripción.
- Todos los equipos deben de tener 6 jugadores (se podrá inscribir alguno más como reserva).
- En un equipo de +21 se podrá incluir 1 jugador -21
- Los partidos se comenzarán siempre a la hora prevista, se llamará a los equipos 2 veces y en caso de no estar se le dará el partido por perdido (en ningún caso se retrasará el partido)
- Deberá de haber mínimo 3 equipos en la categoría en caso contrario se anulará la competición.
- La competición se realizará, al mejor de 3 juegos, es decir se puede dar un 2-0 o bien 2-1 .
- Todos los deportistas, delegados y entrenadores que asistan a la competición deben de estar dados de alta en la Plataforma.

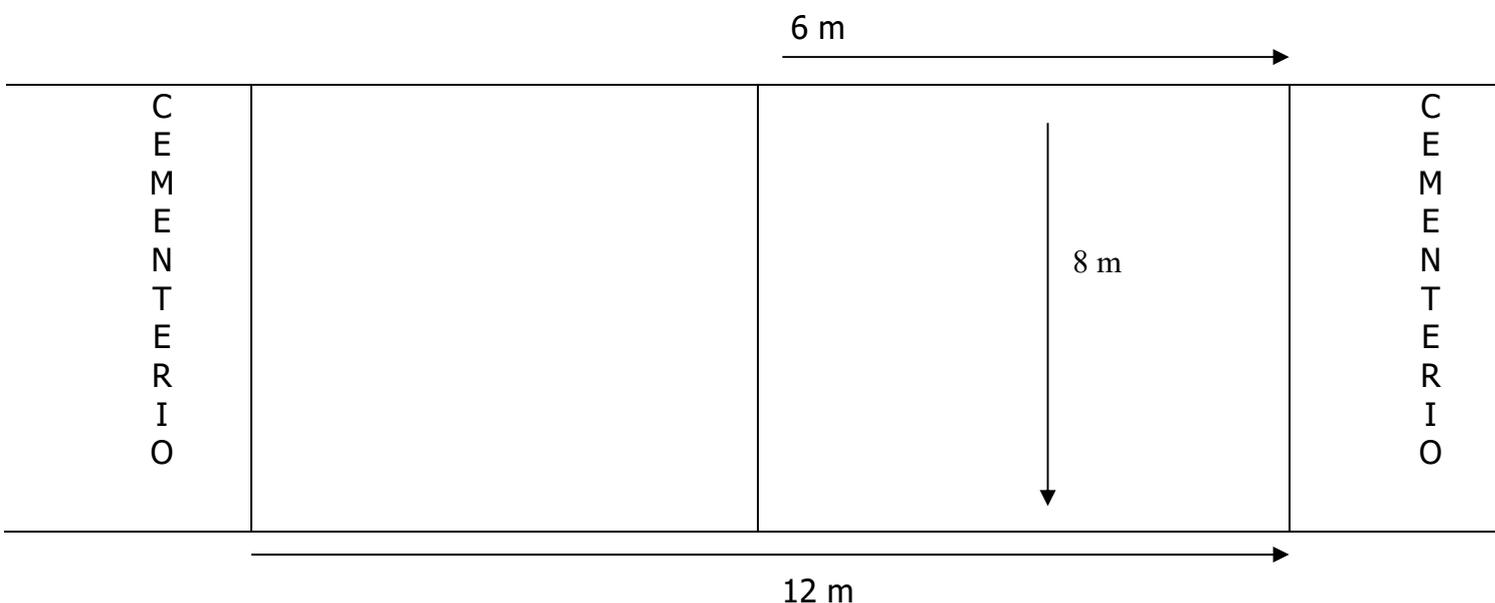
### **SANCIONES**

Si un equipo no se presenta a la competición sin haberlo comunicado con anterioridad o al principio de la competición a la FEXDDI, se le sancionará con no participar al año siguiente. .

### **ASCENSOS Y DESCENSOS**

Al haber una sola categoría no hay ascensos ni descensos.

## REGLAMENTO DE BALONTIRO



### MATERIAL

- 1 Balón de goma – espuma o de voleibol.

### ORGANIZACIÓN

- Dos equipos con un máximo de 6 componentes.
- Los equipos llevarán indumentarias de diferentes colores.
- Cinco jugadores de cada equipo ocupará una parte del terreno de juego, el otro se coloca en el "cementerio".

### DESARROLLO DEL JUEGO

- Al comienzo de cada juego se sortea quien lanza primero, el lanzamiento se realizará desde el cementerio.
- Los jugadores del equipo que posee la pelota la lanzan al contrario.
- Si un jugador del equipo contrario es alcanzado y no retiene la pelota, está "muerto" y pasa al "cementerio", saliendo de éste el compañero que lo ha ocupado al principio del juego, esto sólo ocurre, con el primer integrante del "cementerio".

- Un jugador se considera "muerto" cuando le golpee el balón sin haber tocado previamente el suelo, y después caiga a éste, en cualquier lugar, sea su campo o no. El jugador "muerto" pasa al "cementerio", pudiendo estar éste compuesto por un máximo de 5 integrantes.
- Si un jugador es tocado y el compañero coge el balón antes que caiga, no está eliminado.
- Si un jugador es tocado tras tocar el balón el suelo no cae eliminado.
- Los jugadores de un equipo pueden pasarse la pelota antes de efectuar un lanzamiento.
- La pelota que sale del terreno de juego a cualquier lugar, será puesto de nuevo en acción en el "cementerio" del equipo que no la haya lanzado fuera.
- Si un "muerto" "mata" desde el "cementerio" no "resucita", sino que sigue en éste.
- Cuando un jugador es golpeado y considerado "muerto" pasará al "cementerio", poniendo él mismo la pelota en juego.

## **FIN DE JUEGO**

Resultará vencedor de un juego el equipo que antes obtenga la "muerte" de los 6 componentes.

Vencerá el mejor equipo a 3 set, es decir el que antes haya conseguido ganar 2 set.